

Content

- 1 การถ่ายโอนไฟล์ข้อมูลอ้างอิงไปยังโปรแกรมจัดการทางบรรณานุกรม เช่น EndNote
- 2 แสดงเนื้อหาฉบับเต็มรูปแบบไฟล์ PDF
- 3 แสดงจำนวนครั้งที่บทความนี้ถูกอ้างอิงและจำนวนครั้งที่ดาวน์โหลด
- 4 แสดงรายละเอียดข้อมูลของผู้เขียนและวารสาร หรือ Proceeding
- 5 เปิดแสดงเนื้อหาฉบับเต็มด้วย E Reader
- 6 แสดงจำนวนรายการเอกสารอ้างอิงทั้งหมด
- 7 หากบทความนี้มีรูปภาพ สามารถคลิกเพื่อเรียกดู
- 8 หากบทความนี้มีตารางข้อมูลสามารถคลิกที่ไอคอน Tables
- 9 สามารถแชร์ลิงค์ข้อมูลบทความนี้ไปยังแอปพลิเคชันอื่นๆ ได้

Artificial intelligence (AI)

Author: Stuart C. Shapiro [Authors Info & Affiliations](#)

Publication: Encyclopedia of Computer Science • January 2003 • Pages 89–93

731

1 **2**

3 eReader PDF

4 **5** **6** **7** **8** **9**

ABSTRACT

Artificial Intelligence (AI) is a field of computer science and engineering concerned with the computational understanding of what is commonly called intelligent behavior, and with the creation of artifacts that exhibit such behavior. This definition may be examined more closely by considering the field from three points of view: computational psychology, computational philosophy, and machine intelligence.

References

1. 1950. Turing, A. M. "Computing Machinery and Intelligence," *Mind*, **59** (October), 433–460.

PDF Full Text

- 1 สามารถดาวน์โหลดบทความ Full Text หรือ Save บทความไว้สำหรับเรียกดูแบบ Offline
- 2 สามารถขยายหรือย่อหน้าบทความด้วย Zoom in หรือ Zoom out หรือสืบค้น คีย์เวิร์ดภายในบทความจากรูปแว่นขยาย

Artificial Intelligence (AI) p. 1 of 5

1 **2**

ARTIFICIAL INTELLIGENCE 89

Bibliography

1974. Sterbenz, P. H. *Floating Point Computation*. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall.

1979. Coonen, J., Kahan, W., Palmer, J., Pittman, T., and Stevenson, D. "A Proposed Standard for Floating-point Arithmetic," *ACM SIGNUM Newsletter*, **14**, 35 (October), 4–12.

1981. Cody, W. J. "Analysis of Proposals for the Floating-point Standard," *IEEE Computer*, **14**, 3 (March).

1981. Coonen, J. "Underflow and the Denormalized Numbers," *IEEE Computer*, **14**, 3 (March), 75–87.

1982. Waser, S., and Flynn, M. *Introduction to Arithmetic for Digital Systems Designers*. New York: Holt, Reinhart, and Winston.

1985. *Binary Floating-Point Arithmetic*, IEEE Standard 754.

this goal it is important that the algorithm expressed by the program be the same algorithm that people actually use, and that the data structures used by the program be the same data structures used by the human mind. The program should do quickly what people do quickly, should do more slowly what people have difficulty doing, and should even tend to make mistakes where people tend to make mistakes. If the program were put into the same experimental situations that humans are subjected to, the program's results should be within the range of human variability.

● การใช้เครื่องหมายช่วยในการสืบค้น ●

- Truncation (*) ใช้ละตัวอักษรตั้งแต่ศูนย์ตัวขึ้นไปสามารถวางในตำแหน่งกลางหรือท้ายคำได้ เช่น colo*r => colour , color
- Quotation marks "..." ใช้ค้นหากลุ่มคำเพื่อให้ได้ตรงตามที่พิมพ์ค้นหา เช่น "artificial intelligence" => artificial intelligence
- Parentheses (...) ใช้เพื่อจัดกลุ่มหรือจัดลำดับการสืบค้นก่อนหลัง เช่น (wom?n OR female) AND leader*AND "educational administration"



Browse Publication

คือ การไล่เรียงรายชื่อตามประเภทเอกสารหรือสิ่งพิมพ์ เช่น Journal เรียกดูรายชื่อวารสารที่ให้บริการอยู่ใน ACM Digital Library

Browse Journal

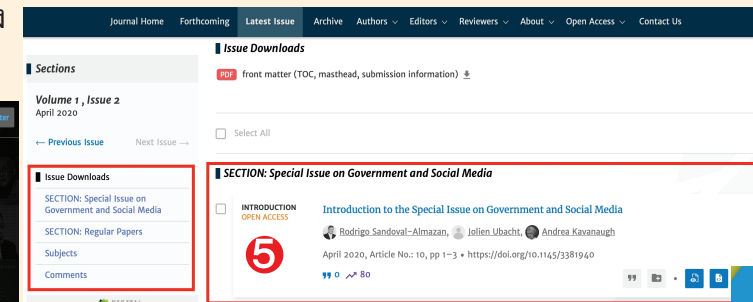
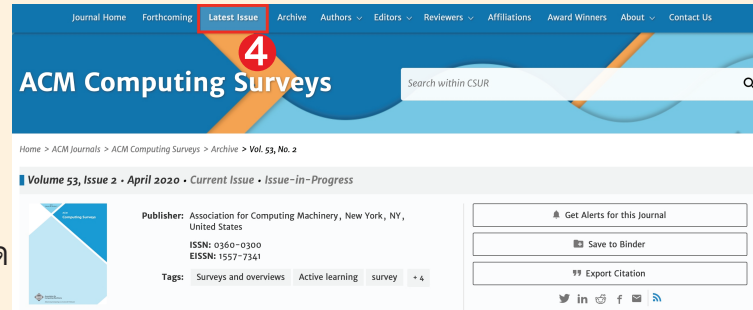
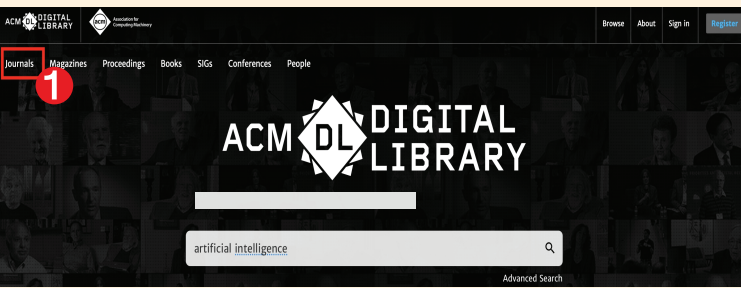
- 1 คลิกเลือกที่ชื่อ Journals เพื่อดูรายชื่อวารสารทั้งหมด
- 2 คลิกที่ชื่อวารสาร List View เพื่อดูรายชื่อวารสารทั้งหมด
- 3 คลิกที่ชื่อวารสารที่ต้องการ
- 4 คลิกที่ Latest Issue เพื่อเรียกดูฉบับปัจจุบัน
คลิกที่ Archive เพื่อเรียกดูฉบับย้อนหลังหรือพิมพ์ศิษย์เวิร์ดเพื่อสืบค้นจากทุกฉบับ
- 5 คลิกเลือกที่ Sections เพื่อเลือกบทความตามกลุ่มหัวเรื่อง หรือ คลิกที่บทความเพื่อแสดง PDF Full Text

เป็นฐานข้อมูลทางด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ จากสิ่งพิมพ์ต่อเนื่อง จดหมายข่าวและเอกสารในการประชุมวิชาการซึ่งจัดทำโดย ACM (Association for Computing Machinery) โดยเนื้อหาเอกสารประกอบด้วยข้อมูลที่สำคัญ เช่น รายการบรรณานุกรม สารระสังเขป article reviews และบทความฉบับเต็มให้ข้อมูลย้อนหลังตั้งแต่ปี 1985 - ปัจจุบัน



Search Results

- 1 แสดงจำนวนผลลัพธ์ที่พบจากการสืบค้น
- 2 แสดงหมวดหมู่ข้อมูลเพื่อการคัดกรอง เช่น Publication Date คือ การจำกัดเฉพาะช่วงเวลาที่ดีที่สุดพิมพ์ที่ต้องการ เป็นต้น
- 3 แสดงวิธีการจัดเรียงผลลัพธ์และจำนวนผลลัพธ์ต่อหน้า
- 4 แสดงประเภทของบทความและคลิกที่ชื่อเรื่อง(Article Title) เข้าดู PDF Full Text



Search

พิมพ์ศิษย์เวิร์ดที่ต้องการสืบค้น เช่น artificial intelligence จากนั้นคลิกที่ปุ่มแว่นขยายเพื่อทำการสืบค้น

